Rapport ISIWEB4SHOP

# Présentation du site :

Cette partie présente brièvement pour chaque page du site ce qu’elles mettent en forme, ce qu’elles permettent de faire et leurs particularités.

## vue client

Vue par défaut. Lors que l’on est déconnecté ou connecté avec un compte normal.

### La barre de navigation :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Marque

Description générée automatiquement

Permet d’accéder au page d’accueil, page d’achat des différents produits grâce a un menu déroulant, page Panier et page Connexion qui se transforme en bouton Déconnexion lorsque l’on est connecté.

### Le pied de page :

Toujours présent en bas de n’importe quel page.

### L’ACCUEIL :

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

Texte de présentation et de bienvenu de notre site.

### Le Shop :

Une image contenant texte, fruit, nourriture

Description générée automatiquement

Une fois le type de produit désiré choisi, cette page nous présente le nom de chaque produit accompagné d’une image cliquable qui nous envoie vers la page du produit en question

La disposition des cartes produits dépend de la forme de la fenêtre et du zoom.

### Page produit :

Une image contenant texte, capture d’écran, Système d’exploitation, logiciel

Description générée automatiquementCette page nous montre la description, le prix, le stock restant et les avis des consommateurs pour un produit.

Elle permet d’ajouter au panier une quantité arbitraire de produit, qui est également retirée du stock.

Le bouton retour nous renvoie sur la page shop correspondant au type du produit.

### Page Connexion / Créer un COMPTE :

Pages permettant de se connecter ou de créer un compte en renseignant toutes les informations nécessaires. On ne peut pas mettre ce qu’on veut dans les champs, comme l’illustre ci-dessous les captures d’écran de l’adresse mail et des mots de passe.

Une image contenant texte, Police, ligne, capture d’écran

Description générée automatiquementUne image contenant texte, chevreuil, arbre

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquement

De plus, lors de la validation de l’un de ces formulaires, certaines informations sont vérifiées (comme le pseudo ou le mot de passe, respectivement pour l’enregistrement et la connexion), et un message est affiché dans le cas d’une erreur : L’utilisateur ne peut pas utiliser un pseudo déjà pris (même si c’est par un admin) ou se connecter avec des identifiants invalides.

### Le panier :

Une image contenant texte, capture d’écran, Logiciel multimédia, logiciel

Description générée automatiquement

Cette page présente deux fois le contenu du panier :

* Une première fois en gros avec une l’image de l’article et deux boutons permettant de le supprimer du panier et d’allez a la page Shop des produits de même catégorie.
* Une deuxième fois sous une forme plus compacte indiquant les prix unitaires, les quantités de chaque produits et le prix total du panier.

On retrouve en bas de la page le bouton « Abandonner la panier » qui supprime tout le panier et réactualise les stocks.

Enfin, le bouton « Valider le panier » redirige les utilisateurs connectés vers la page de payement, et pour les utilisateurs non connectés le bouton deviens « Connectez-vous pour valider le panier » et redirige vers la page de connexion. Créer un compte à ce moment là ne supprime pas le panier.

### Page paiement :

Cette page nous permet de modifier si nécessaire les informations relatives à la future commande grâce à trois formulaires :

A screenshot of a login form

Description automatically generated

L’adresse principal (adresse de facturation) qui a été rentée à la création de votre compte.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

L’adresse de livraison qui part défaut et l’adresse principale lors de la création d’une commande. Elle est n’est liée qu’a la commande.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Le mode de Paiement.

Enfin, « Continuer mes achats » renvois vers le panier. « Générer Facture » fait apparaitre un pop-up contenant une facture format PDF de la commande. « Valider Paiement » renvois vers la page d’accueil tout en validant notre commande (elle n’est plus ni éditable ni consultable), et ouvre un pop-up -ou non- en fonction du mode de paiement (PayPal et Carte bancaire).

### Facture



La facture est toujours générée dans un pop-up, et contient les informations suivantes :

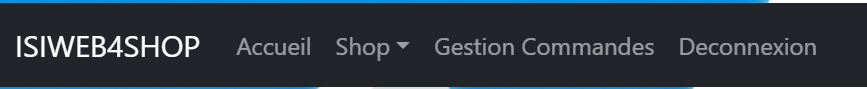
* Date de création de la facture
* Nom et adresse du vendeur
* Nom, prénom et adresse de facturation du client
* Un tableau décrivant les quantités, les prix, les sous totaux pour chaque produit, ainsi que le prix total de la commande.
* Un petit texte dépendant du mode de paiement

## vue administateur

Lorsque la connexion se fait avec un compte reconnu comme étant celui d’un administrateur.

Identifiant : admin mot de passe : 123456

### Une nouvelle Barre de navigation :

Des changement son nécessaire car ce sont d’autres fonctionnalités qui intéressent les administrateurs : gérer les commandes et les stocks.

### les page produits en administrateur :



Pour les administrateurs, le bouton ajouter au panier est remplacé par ajouter au Stock, afin d’actualiser le site quand les marchandises arrivent.

### Page Gestion des commandes

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquement

Cette page permet de visualiser l’ensemble des commandes existante :

* Déjà validé par l’administrateur, donc en cours d’envois (noir).
* Pas encore validé mais payé (vert).
* En cours de création (bleu)

### page commande

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquementCette page permet de visualiser plus précisément l’information relative à la commande.

Dans le cas d’une commande déjà validée, aucune action n’est possible.

Pour une commande payée mais pas encore validée, il est possible de valider la commande.

Une image contenant texte

Description générée automatiquementSi la commande est encore en cours de création, que le client ne l’a toujours pas payée, il est possible de supprimer cette commande. Tous les articles seront bien sur remis en stock.

Cela permet aux administrateurs de faire le tri dans des commandes potentiellement perdu par des utilisateurs qui ne serait pas connecté. Ce tri pourrait être assez facilement automatisé.

## Répartition des rôles dans l’équipe

Nous n’avions pas de préférence particulière pour la repartions des rôles. Nous avons donc créé une liste de tâches au préalable, et les avons effectués au fur et à mesure.

La répartition des taches s’est faite ainsi :

* Mise en place de l’arborescence dossier/fichiers principaux (Antonin)
* Page accueil (Thomas/ChatGPT)
* Barre de navigation (Antonin)
* Page/objet/Contrôleur Shop (Thomas)
* Page/objet/Contrôleur Produit (Antonin)
* Page Panier (Thomas)
* Objet/Contrôleur Panier (Antonin)
* Gestion de la connexion et de la création de compte (Antonin)
* Gestion de la connexion admin (Antonin)
* Modification sur la BDD (Antonin & Thomas)
* Page/objet/Contrôleur Gestion des commandes par l’admin (Antonin)
* Page/objet/Contrôleur de paiement (Thomas)
* Génération des factures (Thomas)
* Gestion des stocks par le shop depuis un compte admin (Thomas)
* Rapport (Thomas)

## difficultés rencontrées et les solutions mises en œuvre

Le premier problème auquel nous nous somme heurter fut la mise en place de l’environnement Twig avec Composer. À la suite d’une étrange série d’échecs, d’erreurs et d’autres problèmes de compatibilité, nous avons finalement réussi et avons pu nous lancer dans le vif du projet.

Une autre difficulté que nous avons rencontrée fut la fusion des paniers. Pour causes : le nombre important de cas diffèrent à gérer. En supprimant puis réécrivant une partie de notre code nous avons pu réessayer avec en tête des objectifs plus clair. Finalement, tout fonctionne : se connecter après avoir remplis sont panier ajoute bien le nouveau panier au compte, et si le compte avait déjà un panier en cours, les paniers fusionnent en se sommant.

Nous avons aussi buté sur un autre problème, Comment ouvrir un pop-up tout en envoyant de nouvelle donnée à notre page (Comme lors de la Validation du paiement où un pop-up PayPal ou Banque s’ouvre tout en validant la commande).

Après plusieurs tentatives pour éviter ce problème et quelque recherche nous avons choisis d’insérer un scripte en JS qui nous permet d’activer le multiLinks qui autorise à faire plusieurs actions au click. Ensuite grâce a un getElementsByName() et un window.open("https://www.paypal.com/signin") nous avons pu résoudre notre problème.

## conclusion

Finalement, il n’y aura pas eu d’immense problème insoluble dans ce projet. Nous nous sommes heurtés à de nombreux casses tête à taille réduite. Chaque contrôleur demande de réfléchir à sa mise en œuvre, et coder autant de ligne est assez chronophage. C’est aussi l’intérêt du MVC : Le site n’est pas un immense bloc de pierre qui ne veut pas rouler, mais l’ensemble des pièces d’une roue qui ne demande qu’à être assemblée. Si on n’arrive pas à faire une pièce, on peut en faire une autre en attendant ce que cela dérange trop le déroulé de la construction.

Ce Projet illustre encore l’importance du travail en équipe : en effet il aurait été fort ardu si ce n’est impossible pour un membre de ce groupe seul de rendre le livrable dans les temps.

Rapport rédigé par

Sylvestre Antonin & Blanché Thomas